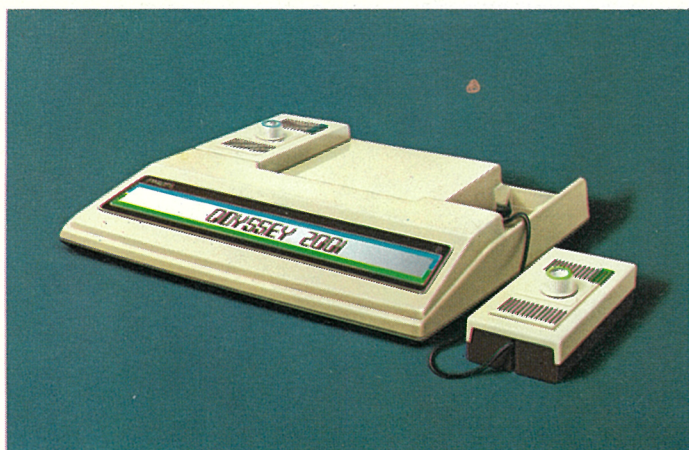
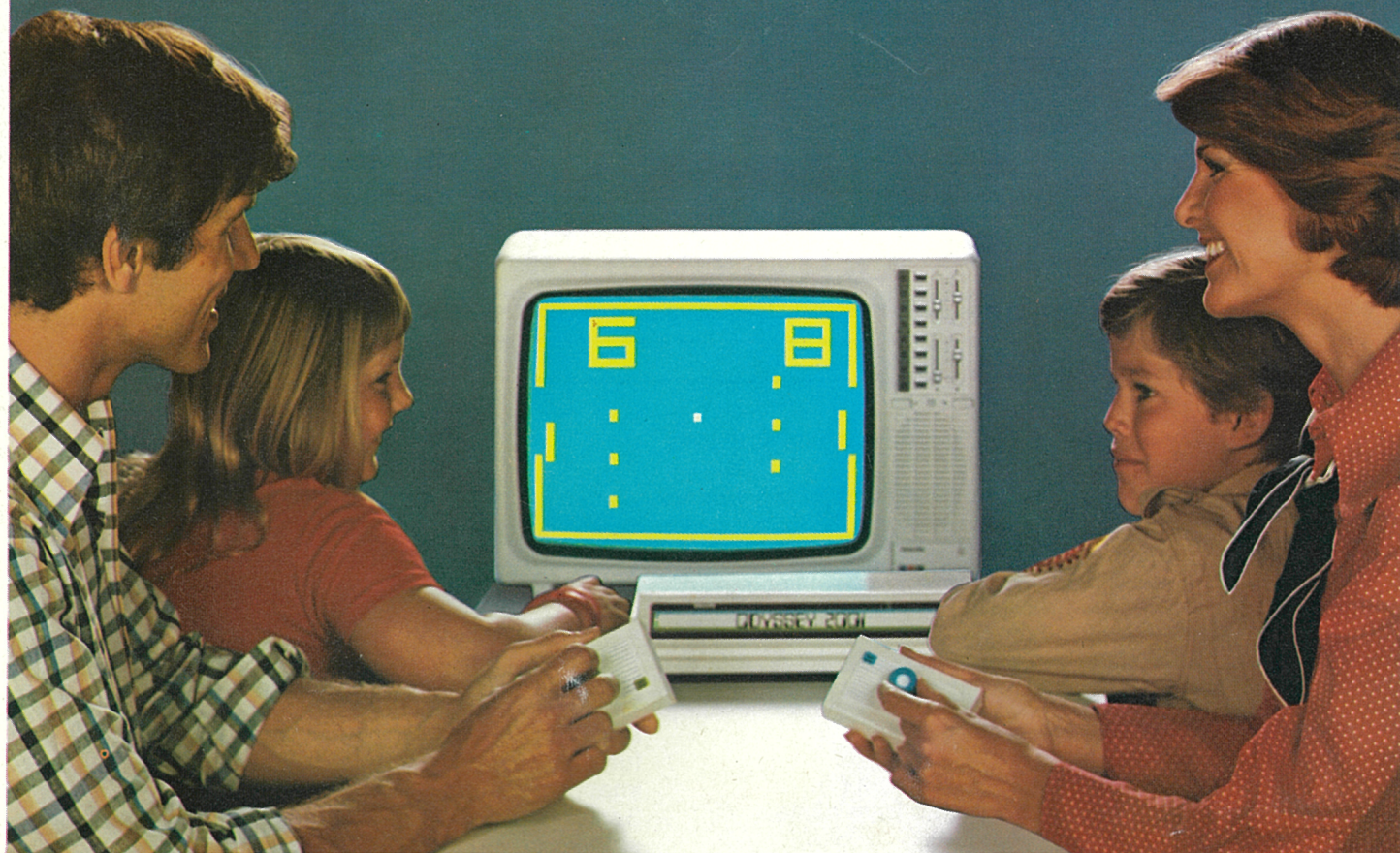


ODYSSEY 2001[®]

Sports field thrills on your TV screen



Bruksanvisning ODYSSEY 2001

Odyssey 2001 ger Dig tillgång till ett av de mest spännande spel som dykt upp under de senaste åren! Ett spel som förflyttar sporthallens spänning till Ditt eget vardagsrum! Testa Din egen och Din medspelares reaktionsförmåga med hjälp av Odyssey 2001!

Anslutning

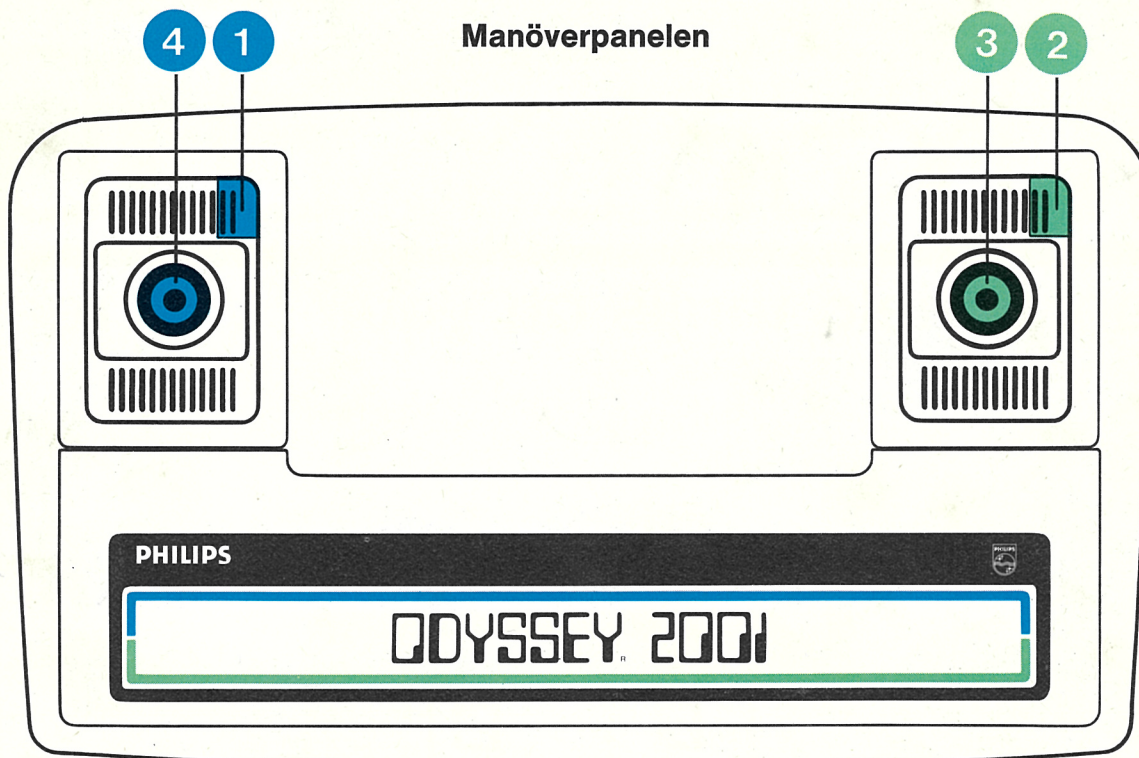
Odyssey 2001 kan anslutas till alla TV-mottagare som har ett antennuttag i vilket den kontakt som medföljer Odyssey 2001 passar. (Skulle kontakterna inte passa så be Din TV-handlare byta någon av dem). Odyssey 2001 arbetar på normal nätspänning.

Inkoppling

När antennkontakten kopplats till TV-mottagaren kan denna sättas på. Välj kanal VHF 3 (Odyssey 2001 kan också ställas in för kanal VHF 4 - fråga Din TV-handlare till råds!). Koppla på Odyssey 2001, ställ in TV-mottagarens fininställning så att Du får en bild och ställ in ljusstyrka och kontrast.

PHILIPS





- 1 Spelväljare
- 2 Nollställning och förminskning av spelarna
- 3 Grön spelare
- 4 Blå spelare och bortkoppling av blå spelare (om man vill spela ensam)

De tre speltyperna: ISHOCKEY, TENNIS OCH SQUASH

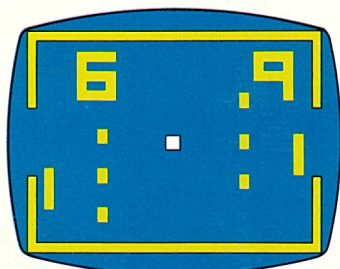
Odyssey 2001 innehåller ett antal tekniska spelregler och reaktionsbefrämjande egenskaper som återkommer i varje speltyp.

- Önskad speltyp bestäms med spelväljaren (1). Genom att trycka på knappen får man fram nästa speltyp.
- Varje spel slutar när en av spelarna har uppnått 15 poäng.
- Ställningen återgår till 0-0 genom att nollställningsknappen (2) intryckes.
- Nollställningsknappen (2) tjänstgör också för att förminska storleken på en spelare (t ex om speldeltagarna är alltför ojämna eller för att göra spelet mer spännande). Den spelare som Du vill förändra förs till högsta möjliga läge och nollställningsknappen (2) trycks in. Ställningen återgår automatiskt till 0-0.
- Då en spelare har träffat bollen 4 gånger utan att någon har fått poäng ökar spelhastigheten automatiskt. Efter poängvinst återgår Odyssey 2001 till den ursprungliga spelhastigheten.
- Ljudet som uppstår vid kontakt mellan spelare och

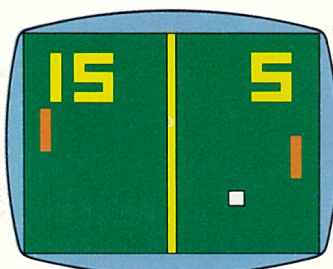
boll kan ställas in med hjälp av TV-mottagarens volymreglage.

- Om Du vill spela ensam så vrider Du den blå knappen (4) helt åt vänster. Därvid kopplas den blå spelaren bort, spelväljarknappen (1) är fortfarande i funktion, och Du spelar sålunda med den gröna knappen (3).
- Serven sker från den plats där en spelare befinner sig och bollen kommer från själva spelaren.
- time-out: den servande spelaren kan avgöra när bollen skall komma i spel; så länge spelaren är i sitt översta läge sker ingen serv.

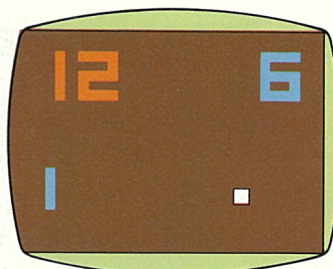
ISHOCKEY



TENNIS



SQUASH



Endast en spelare åt gången syns och denna spelare ändrar färg för att ange vems tur det är att träffa bollen.